

## 4-DOT III

### SA/DA

Arma enfundada en Condición 2

Comenzar a 3m e ir alejándose hasta que el ancho de los puntos sea igual al ancho del punto de mira.



**1 disparo DA  
(x5)**



**1 disparo en DA, recarga emergencia  
y 1 disparo  
(x5)**

DRILL 1:

30 disparos. Empuñamiento con ambas manos

DRILL 2:

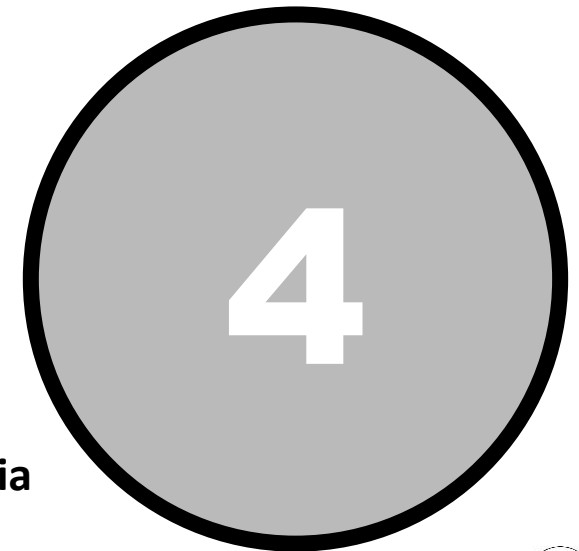
30 disparos. Empuñamiento sólo con mano fuerte.

DRILL 3:

30 disparos. Cambio de mano y empuñamiento sólo con mano débil.



**1 disparo en DA a D3, recarga emergencia  
y par controlado a D4  
(x5)**



## 4-DOT III

### SAO

Arma enfundada en Condición 1  
Válido para armas en Condición 3

Comenzar a 3m e ir alejándose hasta que el ancho de los puntos sea igual al ancho del punto de mira.



**1 disparo SA  
(x5)**



**1 disparo en SA, recarga emergencia  
y 1 disparo  
(x5)**

DRILL 1:

30 disparos. Empuñamiento con ambas manos

DRILL 2:

30 disparos. Empuñamiento sólo con mano fuerte.

DRILL 3:

30 disparos. Cambio de mano y empuñamiento sólo con mano débil.



**1 disparo en SA a D3, recarga emergencia  
y par controlado a D4  
(x5)**

